



REGLAMENTOS GENERALES

Este documento presenta todas las actualizaciones de todos los reglamentos oficiales de la Copa Robótica de Misiones edición 2026. El mismo se irá actualizando a medida que los cambios y mejoras se aprueben a lo largo del año.

Reglamentos Generales

El Reglamento General (RG) tiene como finalidad agrupar todas las reglas más importantes y las secciones que se repiten en cada reglamento de manera que reduce la cantidad de páginas y contenido para leer en cada reglamento específico. Debido a estos cambios, la mayoría de los ítems descritos aquí se replican en todas o casi todas las categorías.

- Se agregó el párrafo **Jerarquía de Reglamentos** como principio del reglamento.
- Se agregó la **Reserva de modificación de reglamentos**.
- Se cambió el **Formato de Competencia** con fechas autoconclusivas (2.1).
- Se aclaró el sistema de inscripción y validación con correo electrónico (1.4).
- Se eliminaron todas las fórmulas de porcentajes. Los podios se obtienen directamente de los resultados que brinda la aplicación **Challonge** (4.1).
- Se actualizó **Competidores** incluyendo el rol de participantes, equipos y capitanes (5.1, 5.2).
- Se agregó una única **zona de boxes** (5.3).
- Nuevo **Protocolo de llamados** (6)
- Se aclaró el **Personal del Evento** junto a las funciones del jurado (7)
- Se agregaron las secciones **Tiempo adicional, Armado de grupos, Armado de llaves, Final y Tercer Puesto** (11,12,13,14).

Fútbol

Se quitaron las secciones de:

- **Reserva de modificación de reglamentos**
- el párrafo inicial “**cada competidor debe leer...**”
- **Equipos participantes**
- **Funciones del Capitán**
- **Funciones del Jurado**
- **Zona de cuarentena**

Se agrupó de manera concisa cuatro puntos sobre motores y baterías en un solo punto (2.2.13).

Se agregó el punto 2.2.17 donde se exige la inspección interior del robot.

Se aclaró el **Sistema de Puntuación** (9) eliminando explicaciones largas y confusas y quitando el uso de tablas.



REGLAMENTOS GENERALES

Carreras

Se quitaron las secciones de:

- **Reserva de modificación de reglamentos**
- el párrafo inicial “**cada competidor debe leer...**”
- **Equipos participantes**
- **Funciones del Capitán**
- **Funciones del Jurado**

Se aclaró en la **categoría amateur** la prohibición de regletas, limitación de sensores y se sugirió el uso de arrancadores Xtart en la **categoría pro (1.2.1)**

Se agrupó de manera concisa cuatro puntos sobre motores y baterías en un solo punto (**2.2.9**).

Sumo y Mini Sumo

Se quitaron las secciones de:

- **Reserva de modificación de reglamentos**
- el párrafo inicial “**cada competidor debe leer...**”
- **Equipos participantes**
- **Funciones del Capitán**
- **Funciones del Jurado**

Se sugirió el uso de arrancadores Xtart en la **categoría pro (1.2.1)**.

Se agrupó de manera concisa cuatro puntos sobre motores y baterías en un solo punto (**2.2.10**).

Se implementaron los términos **Punto Yūkō** (punto de asalto), **Dohyō** (área de combate) y líneas **Shikiri**.

Se agregaron en **Penalizaciones** los puntos **6.3.1** y **6.3.2** como medida de seguridad para los competidores.



REGLAMENTOS GENERALES

Sumo y Mini Sumo RC

Se quitaron las secciones de:

- **Reserva de modificación de reglamentos**
- el párrafo inicial “**cada competidor debe leer...**”
- **Equipos participantes**
- **Funciones del Capitán**
- **Funciones del Jurado**

Se implementó la división en sub categorías **Pro y Amateur**.

Se sugirió el uso de arrancadores Xstart en la **categoría pro (1.2.1)**.

Se agrupó de manera concisa cuatro puntos sobre motores y baterías en un solo punto (**2.2.10**).

Se implementaron los términos **Punto Yūkō** (punto de asalto), **Dohyō** (área de combate) y líneas **Shikiri**.

Se agregaron en **Penalizaciones** los puntos **6.3.1** y **6.3.2** como medida de seguridad para los competidores.

Laberinto

Se quitaron las secciones de:

- **Reserva de modificación de reglamentos**
- el párrafo inicial “**cada competidor debe leer...**”
- **Equipos participantes**
- **Funciones del Capitán**
- **Funciones del Jurado**

Se eliminó el punto **2.2.6** por redundancia con el **RG**.

Se reescribió el punto **2.2.7** por una versión más entendible sobre el uso de baterías y reemplazó al punto **2.2.6**.



REGLAMENTOS GENERALES

Innovación

Esta categoría fue replanteada de base para una competencia más justa a la hora de puntuar y de participación accesible por lo cual los cambios son drásticos y se mantuvo muy poco del reglamento 2025.

Se quitaron las secciones de:

- **Reserva de modificación de reglamentos**
- **Equipos participantes**
- **Normas y convivencia**
- **Amonestaciones**
- **Inconformidades**
- **Expulsión de la competición**
- **Objetivos**
- el párrafo inicial “**cada competidor debe leer...**”

Se implementó el nuevo objetivo y la aclaración de los proyectos de **exhibición (1.1)**.

Se reescribió la sección **Subcategorías** a un solo punto **(1.2)**

Se reescribió el punto **3 Desarrollo de la competencia** remarcando la puntualidad de los equipos, un resumen de la dinámica y el tiempo de exposición y preguntas.

Se reescribió el punto **4 Fechas de la competencia** donde se explica la diferencia entre las primeras fechas y la última, apuntando al enfoque funcional del proyecto.

Se reescribió el punto **5 Rúbrica de evaluación** donde se ajustaron las condiciones de evaluación de cada proyecto en cuatro segmentos: **A - Diseño e Ingeniería, B - Construcción y Morfología, C - Funcionalidad y Robótica, D - Comunicación y Desempeño.**

Se agregó el punto **6 Resultados Finales** que explica cómo se obtienen los mismos mediante el sistema utilizado por los jueces.

Nuevas Categorías

Se agregaron los reglamentos de las categorías **Puck Collector** y **Dragster**.